MathEnPoche

Mathenpoche c'est quoi ? Il s'agit d'une série d'exercices couvrant l'ensemble du programme officiel de **mathématiques** du collège. Développé en **Flash**, MEP est donc accessible depuis un simple navigateur possédant le plugin Flash et est de ce fait disponible sous **Windows**, **Linux** et **Mac**.

Tous les exercices (comportant 5 ou 10 questions) peuvent être utilisés pour travailler en autonomie : ils disposent chacun d'une aide animée propre (rappel de cours, exemples similaires...), ils sont autocorrectifs et on peut les refaire à volonté (les données étant complètement aléatoires).

Mathenpoche est utilisable directement en ligne ou dans le cadre d'un travail en salle informatique (sa **version réseau** permet à un enseignant de, entre autres, suivre en temps réel les travaux de ses élèves et d'enregistrer leurs résultats dans des parcours d'exercices qu'il aura prédéfinis).

À ce jour, **Mathenpoche couvre la totalité des niveaux du collège** (respectivement 370, 385, 487 et 429 exercices et activités accompagnés de leur aide animée pour les niveaux 6ème, 5ème, 4ème et 3ème) et partiellement le niveau 2nde. L'ensemble est téléchargeable et les niveaux 6ème et 5ème sont libres (**GNU/GPL**), il en sera de même pour les autres niveaux au fur et à mesure de leur financement.

Notons également l'existence des **Cahiers Mathenpoche et du manuel Sésamath**, fiches d'exercices et manuel scolaire, publiés sous licence GNU-FDL, suivant le même découpage en chapitre que le logiciel Mathenpoche.

Conjointement au développement du logiciel, des outils annexes autonomes sont élaborés. Ils sont destinés principalement à des enseignants souhaitant concevoir des ressources ou disposant de moyens de vidéo projection couplés à un ordinateur. Sont disponibles pour l'instant un logiciel de géométrie dynamique (**Tracenpoche**) ainsi qu'un ensemble d'outils pour une utilisation en bureau virtuel (**Instrumenpoche**). D'autres projets sont à l'étude (éditeur de texte, **tableur**...).

Signalons enfin que le logiciel Mathenpoche est expérimenté officiellement dans **10 académies** à ce jour et qu'une **commission inter IREM** (Institut de Recherche sur l'Enseignement des Mathématiques) s'est constituée autour du logiciel.

Mathenpoche est un projet soutenu par **l'association Sésamath** : les ressources disponibles sur ce site sont mises à disposition de la communauté éducative gratuitement par des enseignants en exercice. Elles ont pour vocation d'être enrichies continuellement par les pratiques des collègues, parents ou élèves qui les utiliseront.

Remarque : Mathenpoche a vocation d'être libre mais repose donc sur la technologie propriétaire Flash. Le troll n'est pas loin mais avant de l'engraisser je ne saurais trop vous conseiller de parcourir cette précision du président de Sésamath ainsi que celle du président de l'Adullact qui se termine ainsi : « On dit souvent que "la manière de donner vaut mieux que ce qu'on donne". C'est probablement une formule inventée par ceux qui ne donnent pas/qui prennent. Comme l'argument de "ils se donnent bonne conscience" pour ironiser devant la charité est un puissant moyen... de se donner bonne conscience de ne rien donner. Voilà... si l'on pouvait aider les projets à devenir libres au lieu de leur reprocher de ne pas l'être assez... :-) ».