

Grille de notation pour le conte

<i>Rubrique</i>	<i>Note :</i>
La situation initiale est présentée.	/1
Le héros est décrit	/1
Le décor et le lieu de l'action sont décrits	/1
On sait ce que cherche le héros.	/2
Il y a des actions, des rebondissements qui rendent l'histoire intéressante.	/2
La fin n'arrive pas trop brutalement. On sait si le héros a trouvé ce qu'il cherchait.	/2
Le héros rencontre d'autres personnages : amis ou ennemis.	/1
Il y a des dialogues qui rendent l'histoire plus vivante.	/2
Les dialogues sont bien écrits (tirets, passage à la ligne.)	1
Il y a un titre, il évoque bien le héros, sa quête ou des actions du conte.	/1
<u>Les descriptions sont à l'imparfait, les actions au passé simple, les dialogues au présent.</u>	/1
Les phrases sont complètes et ont un sens.	/1
Les règles d'accords sont respectées.	/1
L'orthographe d'usage est correcte.	/1
Il y a des paragraphes bien séparés.	/1
Le texte est propre et bien présenté.	/1

Note multipliée par 5 pour obtenir un pourcentage de réussite.

Grille de notation pour le conte

<i>Rubrique</i>	<i>Note :</i>
La situation initiale est présentée.	/1
Le héros est décrit	/1
Le décor et le lieu de l'action sont décrits	/1
On sait ce que cherche le héros.	/2
Il y a des actions, des rebondissements qui rendent l'histoire intéressante.	/2
La fin n'arrive pas trop brutalement. On sait si le héros a trouvé ce qu'il cherchait.	/2
Le héros rencontre d'autres personnages : amis ou ennemis.	/1
Il y a des dialogues qui rendent l'histoire plus vivante.	/2
Les dialogues sont bien écrits (tirets, passage à la ligne.)	1
Il y a un titre, il évoque bien le héros, sa quête ou des actions du conte.	/1
<u>Les descriptions sont à l'imparfait, les actions au passé simple, les dialogues au présent.</u>	/1
Les phrases sont complètes et ont un sens.	/1
Les règles d'accords sont respectées.	/1
L'orthographe d'usage est correcte.	/1
Il y a des paragraphes bien séparés.	/1
Le texte est propre et bien présenté.	/1

Note multipliée par 5 pour obtenir un pourcentage de réussite.