

<u>Description / imagination</u>	L' image
----------------------------------	----------

Prends un dessin et écris ce qu'il représente pour toi.

Pour t'aider :

- Tu peux décrire ce que tu vois : les objets, les formes, puis tu dis à quoi ils ressemblent.
- Puis tu peux raconter la « vie » du dessin : quels sont les mouvements, les impressions que tu ressens en voyant le dessin et les formes qui le composent.
- Tu peux raconter une histoire à partir du dessin (qu'est-ce qu'il montre ? Qu'est-ce qui va arriver ensuite ?)
- Puis tu termines en donnant un titre à ton texte.

Raconter

Textes personnels / vécus

Au choix, raconte :

- Ton cauchemar le plus affreux.
- Ton plus beau rêve.

Pour t'aider :

- C'est toi qui a vécu l'action : tu écris à la première personne (Je...)
- Tu peux écrire tout au présent, pour rendre le récit plus vivant.
- Décris bien les lieux et les décors de ton rêve.

Raconter

Modifier un texte

Voici un « conte télégramme ».

DRAGON ENLEVE PRINCESSE – ROI DEMANDE CHEVALIERS SAUVER PRINCESSE – TROIS CHEVALIERS  
ATTAQUENT DRAGON – PREMIER CHEVALIER CARBONISE – DEUXIEME ECRABOUILLE – TROISIEME  
AVALE TOUT CRU – ROI DESEPERE – FACTEUR IDEE – ENVOIE LETTRE PIEGEE DRAGON – DRAGON  
EXPLOSE – PRINCESSE EPOUSE FACTEUR – HEUREUX – FAMILLE NOMBREUSE – REDUCTION BILLET  
D'AVION – FIN -

(carbonisé : brûlé)

D'après Bernard FRIOT, *Nouvelles histoires pressées*, Ed. Milan.

A partir d'un conte de la chemise « contes », ou bien librement, invente une « histoire télégramme » sur ce modèle.

Pour t'aider :

A) Tu peux mélanger :

- Des éléments classiques des contes : chevaliers, princesses, fées, sorcières...etc.
- Des éléments modernes qu'on ne trouve pas dans les contes : embouteillages, places de cinéma, chute en skateboard...etc.

B) Comme pour un conte normal, ton histoire devra avoir :

- 1) Une situation initiale (présentation du héros et/ou du décor).
- 2) Une perturbation (problème qui arrive au héros).
- 3) Des actions.
- 4) Une fin : On sait ce que devient le héros, si il a résolu son problème.